

# GUILHERME TRENT

Software Engineer | Technical Product Manager (TPM) | Full Stack · Cloud & AI

Brasília, DF · [trent.guilherme@gmail.com](mailto:trent.guilherme@gmail.com)

[guilhermetrent.com.br](http://guilhermetrent.com.br) · [linkedin.com/in/guilhermetrent](https://linkedin.com/in/guilhermetrent) · [github.com/guilherme-trent](https://github.com/guilherme-trent)

## RESUMO

Engenheiro de software full stack e Technical Product Manager, com experiência em coordenar projetos de tecnologia no setor público (GovTech/EdTech) e em levar produtos do zero à produção. Coordeno o Gamifica Tecnologia em Jogos, projeto com mais de 5 mil alunos e equipe de 50+ profissionais, para o qual criei a plataforma que virou o registro oficial de mais de 15 mil atendimentos. Stack principal em TypeScript (React, Next.js, React Native e Node.js) com PostgreSQL/Supabase e Firebase, além de IA aplicada tanto ao produto quanto ao desenvolvimento.

## COMPETÊNCIAS

**Linguagens:** TypeScript, JavaScript, SQL, Python, C#, C++, Rust

**Front-end e mobile:** React, Next.js, React Native (Expo), Vite, Tailwind CSS, three.js / WebGL / GLSL

**Back-end e dados:** Node.js, Fastify, PostgreSQL / Supabase (RLS, triggers, migrations), Firebase, MySQL, MongoDB

**Cloud, qualidade e integrações:** Google Cloud, Vercel, GitHub Actions, Vitest, Pix / Mercado Pago, APIs de LLM

**Gestão:** Gestão de produto e de projetos, liderança e capacitação de equipes, recrutamento, governança de TI, metodologias ágeis

**Idiomas:** Português nativo · Inglês intermediário (leitura avançada)

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### IBRES – Instituto Bombeiros de Responsabilidade Social

Brasília, DF

*Projeto Gamifica, em parceria com a Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação do DF*

#### Coordenador de Projeto

dez/2025 – atual

- Coordenação do Gamifica Tecnologia em Jogos: cursos de programação, jogos, design e marketing em escolas públicas, além de laboratórios móveis e esports. Resultados em 2026: **5 mil+ alunos e 15 mil+ atendimentos**.
- Contratação, desligamentos e gestão de uma equipe de **50+ profissionais**: professores, instrutores, mentores e monitores.
- Planejamento e condução da capacitação de toda a equipe (2 semanas): governança no ambiente governamental, ferramentas, videoaulas, planos de aula e conduta em sala.
- Criação, por iniciativa própria, da **plataforma que virou o registro oficial de inscrições e atendimentos** do projeto: React, TypeScript e Supabase/PostgreSQL com 28 políticas de segurança no banco, leitura de listas de presença por IA com validação de CPF e 53 testes automatizados.
- Gestão de logística, transporte, rotinas administrativas, eventos e campeonatos de esports. Palestras para alunos, escolas e parceiros.

#### Professor de Desenvolvimento de Jogos

jan/2025 – nov/2025

- Curso completo de Unity 2D com C# no Centro Educacional do Lago: mecânicas, mapas, personagens, sprites e animações, com planos de aula, materiais e videoaulas próprios.
- Planejamento da participação do projeto na Campus Party 2025: estande, uniformes e time de competição.
- Instrução e coordenação da conversão de **3.000+ TV Boxes** apreendidas em minicomputadores Linux, **em parceria com a Receita Federal**, para alunos da rede pública.

### Atomtech Energia Solar e Tecnologia

Brasília, DF

#### Technical Product Manager & Software Engineer (parceiro de tecnologia)

mar/2026 – atual

- Visão de produto, escopo, roadmap e arquitetura de aplicativos mobile e plataformas em nuvem, do conceito aos testes finais.

- Desenvolvimento hands-on das funcionalidades centrais e estruturação do time de desenvolvimento.
- Produtos em pré-lançamento, sob acordo de confidencialidade.

## Autônomo (MEI)

Remoto

### Software Engineer

jan/2022 – atual

- Desenvolvimento de sites, plataformas web e aplicativos sob demanda, do levantamento de requisitos à publicação.
- Portal de gestão para uma importadora: compras, vendas, trocas e estornos, com acesso restrito.

## BRB – Banco de Brasília

Brasília, DF

### Jovem Aprendiz e Estagiário

jan/2020 – dez/2022

- Atendimento a Pessoa Jurídica: cadastros corporativos, balanços e informações patrimoniais. Operação de sistemas bancários internos com foco em precisão de dados e compliance.

## PROJETOS PESSOAIS

---

- **The Orchestrator** (no ar em [guilhermetrent.com.br](http://guilhermetrent.com.br)): portfólio contado como uma jornada interativa em 3D no navegador. Roda bem até em placa de vídeo integrada, porque a qualidade se ajusta sozinha, em tempo real, ao aparelho de quem visita, e a próxima cena é preparada enquanto a atual ainda roda, sem travar. Motor próprio, o Regente, que conduz cenas, tempo, qualidade e memória, com shaders próprios e geração procedural em segundo plano (Next.js, React Three Fiber, Three.js, GLSL e Web Workers).
- **Forja** (em uso diário): plataforma de estudos própria para manter o conhecimento técnico afiado por anos. Repetição espaçada que agenda cada revisão no momento certo, 11 tipos de exercício (inclusive código executado no navegador, em JavaScript e Python), simulados de entrevista com a IA no papel de entrevistador e um diário de pronúncia em inglês com gravação de áudio. IA com custo sob controle: o modelo é escolhido por tarefa e há um teto mensal de gastos (Next.js, TypeScript, Supabase/PostgreSQL, API da Anthropic e 104 testes automatizados).
- **Vault Project** (em desenvolvimento): estúdio brasileiro de personagens com IA para criadores de conteúdo. Personagens hiper-realistas, idênticos em todos os vídeos, e proteção jurídica embutida para publicar sem medo de processos. Produto idealizado, arquitetado e desenvolvido do zero (Node.js, TypeScript, PostgreSQL, AWS e Pix).
- **Cotton Project** (em desenvolvimento): o escritório do MEI na palma da mão. Contratos de prestação de serviço e de venda, com garantias, gerados em poucos toques e enviados pelo WhatsApp, além de vendas, clientes, estoque e estatísticas num só lugar. Produto idealizado, arquitetado e desenvolvido do zero (React Native, TypeScript e Supabase).

## FORMAÇÃO

---

- Pós-graduação em Arquitetura e Projetos de Cloud Computing, Gran Faculdade (em andamento, conclusão em out/2027)
- Pós-graduação em Governança de TI, Gran Faculdade (em andamento, conclusão em out/2027)
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IESB (2023)
- Certificados em andamento (Coursera): Google Project Management (módulo Foundations concluído) e Xbox Product Manager